Version <0.6>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <20/03/14> | <0.1> | Создание документа | Кобцев С.В. |
| <27/03/14> | <0.2> | Добавление таблицы соотношения типов диаграмм и слоев | Грудина А.М. |
| <04/06/14> | <0.3> | Добавление структуры UseCaseViewи описаний для добавленных блоков и блоков «Введение» | Грудина А.М. |
| <05/06/14> | <0.4> | Добавлениелогическихуровней Добавление диаграммы прецедентов и описания диаграмм Добавление диаграмм базы данных для UseCaseViewи ImplementationView | Гапонов А.И. Грудина А.М. Кобцев С.В. |
| <06/06/14> | <0.5> | Добавлениедиаграммысостоянийдляключевойсущности «Заказ» («Order»)вUseCaseView ИзменениессылокнадругиеисточникивReferences ДобавлениеинформацииореализациипрецедентоввUseCaseRealization Добавлено описание в LogicalView Изменение UseCaseDiagram | Грудина А.М. |
| <11/06/14> | <0.6> | Изменена диаграмма слоев | Гапонов А.И. |
|  |  |  |  |

TableofContents

1. Introduction 5

1.1 Purpose 5

1.2 Scope 5

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 6

1.4 References 6

1.5 Overview 6

2. Architectural Representation 6

3. Architectural Goals and Constraints 7

4. Use-Case View 7

4.1 Use Case Diagrams 7

4.2 Activity Diagrams 8

4.3 Sequence Diagrams 9

4.4 Cooperation and Interaction Diagrams 9

4.5 State Machine diagram for key entity “Order” 9

4.6 Preliminary Class Diagram 11

4.7 Data Base Diagram 11

4.8 Use-Case Realizations 11

5. Logical View 11

5.1 Overview 12

5.2 Architecturally Significant Design Packages 12

6. Process View 14

7. Deployment View 14

8. Implementation View 15

8.1 Overview 15

8.2 Layers 15

8.3 Data Base Diagram 15

9. Data View (optional) 18

10. Size and Performance 18

11. Quality 18

# Introduction

Введение описывает назначение данного документа с точки зрения цели, масштаба работы, определений, акронимов, аббревиатур, ссылок.

## Purpose

Этот документ обеспечивает всесторонний архитектурный обзор системы для отображения различных аспектов системы. Данный документ предназначен для получения и передачи архитектурных решений, которые были приняты в системе.

Чтобы изобразить программное обеспечение максимально точно, структура этого документа основывается на модели “4+1 представление” [KRU41].



Рисунок1 - "4+1 Views" Model

## Scope

Данный документ должен отобразить архитектуру программного обеспечениясистемы «Иллюзия», разрабатываемой компанией «Крафт-Девелопмент».

Документ описывает те аспекты системы «Иллюзия», которыеявляются архитектурно значимыми; т.е. те элементы и их поведения, которые являются основной частью системы и необходимы для понимания системы в целом.

## Definitions, Acronyms, and Abbreviations

**RUP**: Rational Unified Process

**UML:** Unified Modeling Language

**SAD:** Software Architecture Document

**WWW**: World Wide Web

## References

[SRS]: Software Requirements Specification

[MedBiquitous]: Sample SAD, <http://medbiq.org/std_specs/techguidelines/softwarearchitecture.pdf>

[KRU41]: The “4+1” view model of software architecture, Philippe Kruchten, November 1995, <http://www3.software.ibm.com/ibmdl/pub/software/rational/web/whitepapers/2003/Pbk4p1.pdf>

[USECASES]: UseCaseдокумент, описывающий поведений всей системы в целом, и набор документов, описывающий детально каждый из usecases.

## Overview

Данный документ состоит из описания 4+1 представлений, которые в совокупности описывают все значимые архитектурные аспекты разрабатываемой системы. Структуру документа смотрите вначале документа в оглавлении.

# Architectural Representation

Данный документ описывает архитектуру системы с помощью 5 представлений: Use-CaseView, LogicalView, ProcessView, DeploymentViewиImplementationView, которыевыполненывформесоответствующихUML-диаграмм. Соотношение представлений и диаграмм представлено в таблице ниже.

Таблица 1 - Соотношение представлений и диаграмм

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Diagram\View | Use Case View | Logical View | Implementation view | Process View | Deployment View |
| Use Case Diagram | 100% | - | - | - | - |
| Class Diagram | 30% (class analyze) | 60% (detailed class analyze) | 100% | - | - |
| Activity Diagram | 20% | 50% | 100% | - | - |
| Timeline Diagram | - | - | - | 100% | - |
| State Machine Diagram | + | + | 100% | - | - |
| Deployment Diagram | - | - | 40% | - | 100% |
| Sequence Diagram | + | + | + | - | - |
| Cooperation Diagram (+Interaction Diagram) | + | + | + | - | - |
| Package Diagram | - | 100% | + | - | + |
| Data Base Diagram | 100% | - | 100% (detailed) | - | - |

# Architectural Goals and Constraints

Требования, которые являются ключевыми для архитектуры системы:

1. Система должна предоставлять различные функциональные возможности для различных групп пользователей.
2. Система должна обеспечивать, чтобы все запросы, созданные пользователями,немедленно передавалиськ следующим участникам процесса и обновлялись связанные аналитические таблицы. [SRS]
3. Система должна быть доступна для рабочего персонала для использования и обслуживания - семь дней в неделю по 8 часов каждый день, исключения составляют профилактические дни (1 раз в месяц).[SRS]
4. Система должна предоставлять валидные на текущий момент времени данные о статусе заказа без задержек. [SRS]
5. Система должна иметь модуль для печати, необходимый для обеспечения возможности пользователю печатать описание своего заказа вне зависимости от его состояния и возможности аналитикам печатать аналитические таблицы.
6. Система должна представлять из себя веб-портал, поддерживающий работу во всех популярных браузерах (Chromeи Safari).

# Use-Case View

В данном разделе будут представлены диаграммы прецедентов, диаграммы деятельности, диаграммы последовательностей, диаграммы коопераций и взаимодействий, предварительная диаграмма классов и диаграмма состояний ключевой сущности системы – «Заказ», которые предназначены для описания основных сценариев использования системы различными пользователями и базового описания сущностей системы.

## Use Case Diagrams

Этот тип диаграмм описывает возможные варианты работы с системой различными группами пользователей.

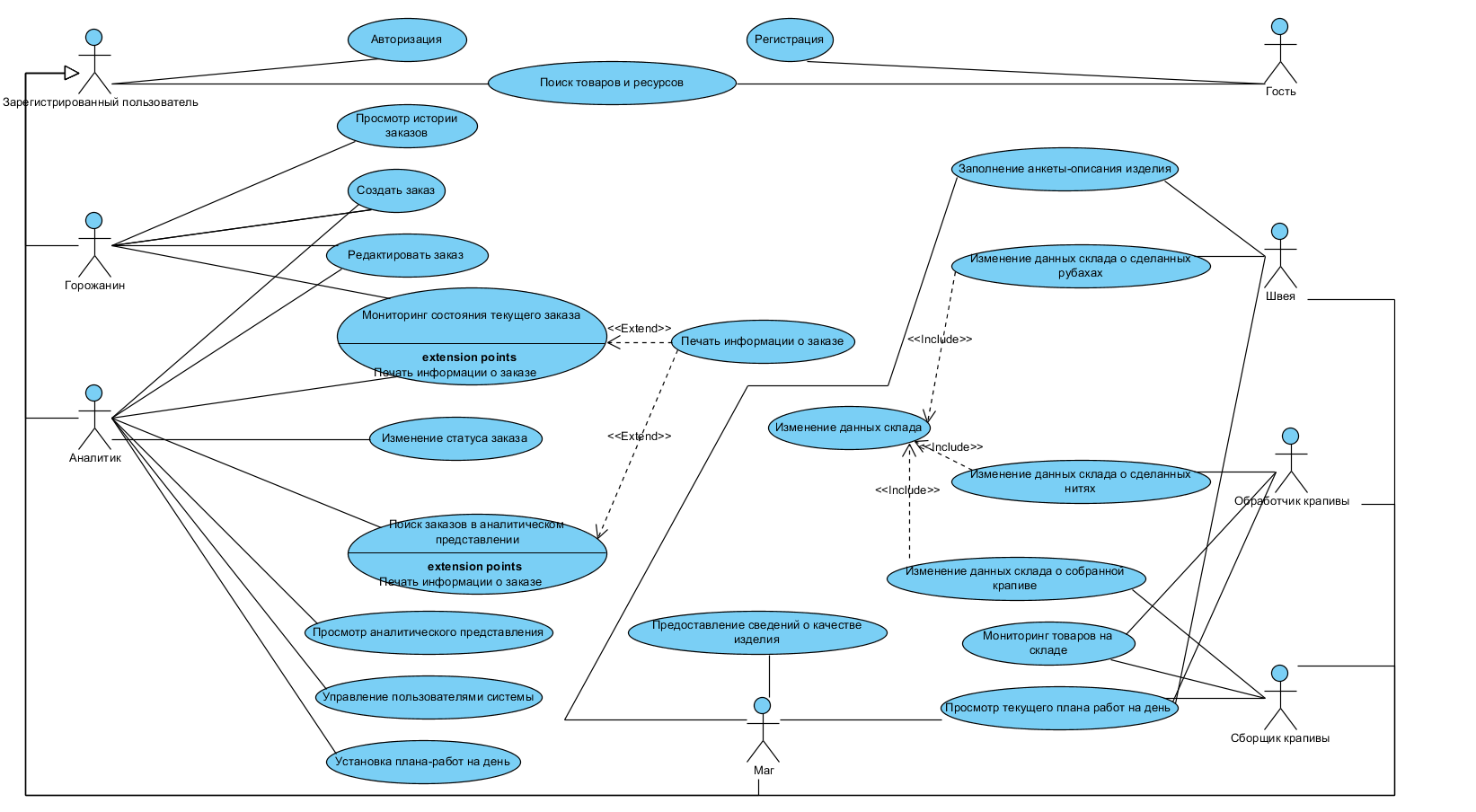


Рисунок2 - Use-Case Diagram

## Activity Diagrams

**Добавить готовую диаграмму по ее завершении!!!**

## Sequence Diagrams

**Добавить готовую диаграмму по ее завершении!!!**

## Cooperation and Interaction Diagrams

**Добавить готовую диаграмму по ее завершении!!!**

## State Machine diagramfor key entity “Order”

Ключевой сущностью системы «Иллюзия» является «Заказ» («Order»), так как вся система направлена на работу с ними, обеспечение их выполнения для конечных пользователей путем поочередной работы с этой сущностью всех участников процесса. В ходе этой работы состояния сущности «Заказ» изменяется, как показано на диаграмме ниже.

Остальные сущности в системе являются подчиненными этой сущности и, соответственно, каждое из состояний сущности «Заказ» определяется агрегацией нескольких других сущностей.

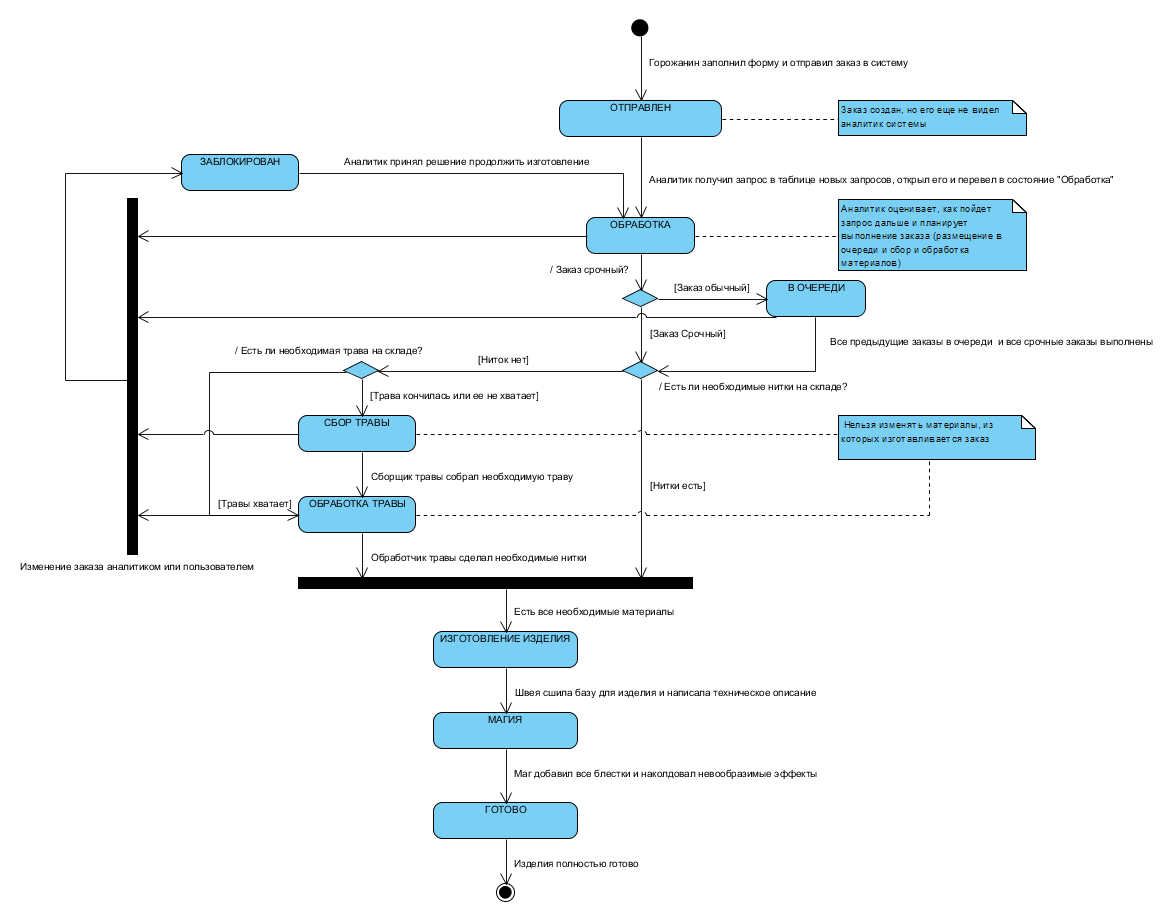


Рисунок3 - State Machine Diagram for states of the entity "Order"

Кроме состояний у заказов также есть статус, который может быть изменен пользователем или аналитиком. По умолчанию статус – «Обычный». Пользователь при создании заказа или во время стадии «Обработка» может изменить его на «Срочный». На дальнейших стадиях изменения запрещены для пользователя, а аналитик может только заблокировать «Заказ». Ниже представлена диаграмма изменений состояний статуса заказа.

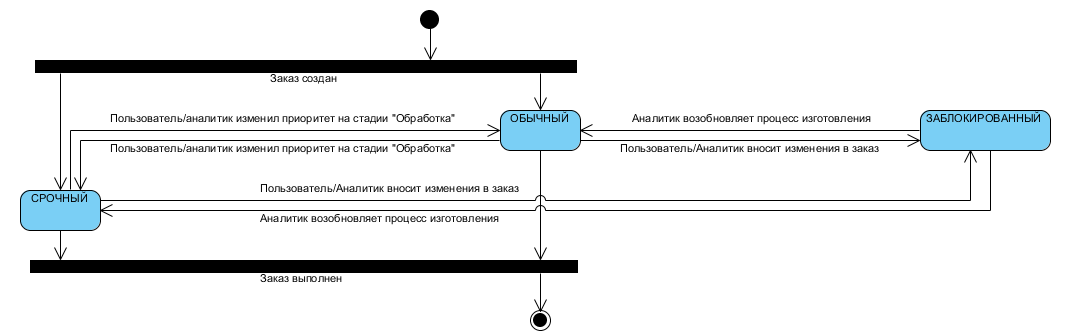


Рисунок4 - State Machine Diagram for statuses of the entity "Order"

## PreliminaryClassDiagram

Данный тип диаграмм отображает предварительную структуру классов приложения и их взаимодействие друг с другом.

**Добавить готовую диаграмму по ее завершении!!!**

## Data Base Diagram

Данный тип диаграммы отображает предварительную структуру базы данных.Дальнейшее ее уточнение будет производиться во время реализации системы.

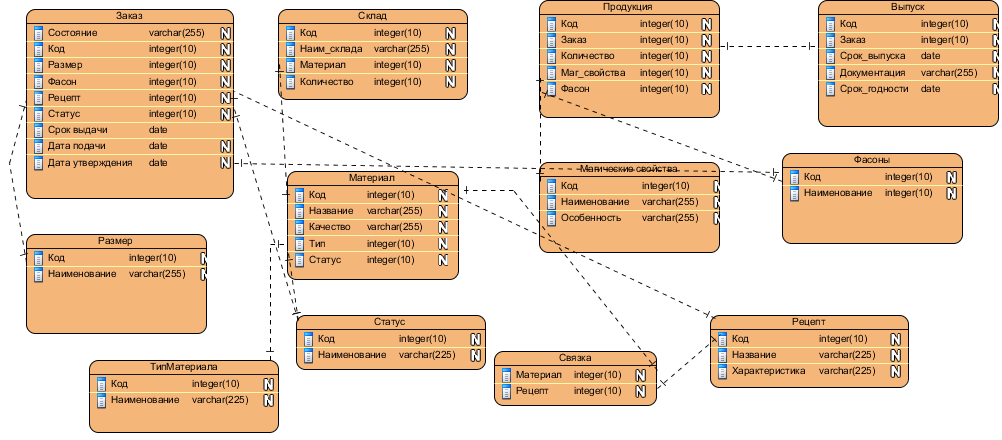


Рисунок5 - Data Base Diagram

## Use-Case Realizations

Описаниереализациипрецедентовописываетсяв [USECASES].

# Logical View

Этот раздел содержит архитектурно важные части конутрукции модели такие, как ее декомпозиция в подсистемы и пакеты. И для каждого значимого пакета представлена его декомпозиция в классы и утилиты класса. Также раздел содежржит подробное описывает все значимые классы системы с точки зрения их функциональных обязанностей. Показаны ключевые отношения между классами, операции класса и атрибуты.

## Overview

[This subsection describes the overall decomposition of the design model in terms of its package hierarchy and layers.]

## Architecturally Significant Design Packages

Данный тип диаграммы отображает взаимодействие логических уровней системы. В левой части диаграммы отображены названия уровней и то, как они взаимодействуют между собой. В правой части – уточнение и указание уровней и варианты реализации системы.

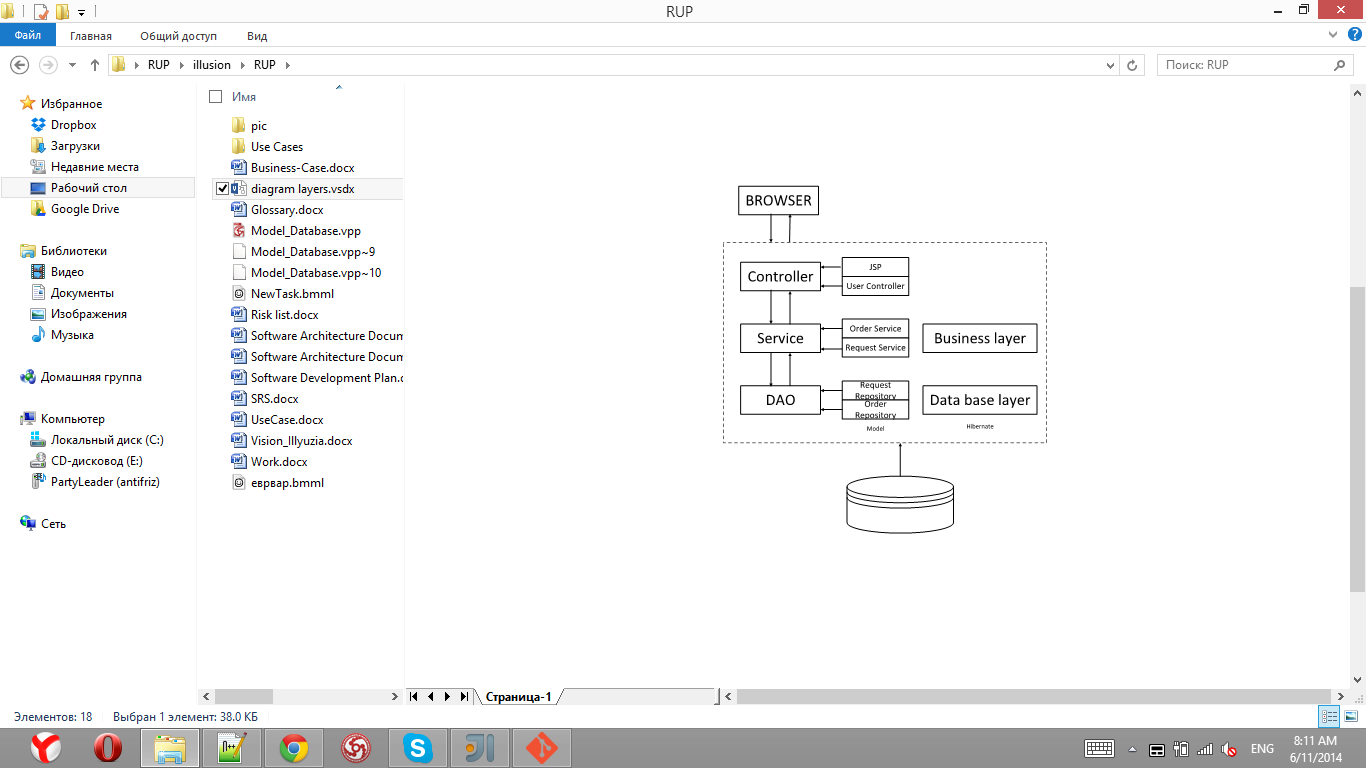


Рисунок6 - Layers

# Process View

[This section describes the system's decomposition into lightweight processes (single threads of control) and heavyweight processes (groupings of lightweight processes). Organize the section by groups of processes that communicate or interact. Describe the main modes of communication between processes, such as message passing, interrupts, and rendezvous.]

# Deployment View

[This section describes one or more physical network (hardware) configurations on which the software is deployed and run. It is a view of the Deployment Model. At a minimum for each configuration it should indicate the physical nodes (computers, CPUs) that execute the software and their interconnections (bus, LAN, point-to-point, and so on.) Also include a mapping of the processes of the **Process View** onto the physical nodes.]

# Implementation View

[This section describes the overall structure of the implementation model, the decomposition of the software into layers and subsystems in the implementation model, and any architecturally significant components.]

## Overview

[This subsection names and defines the various layers and their contents, the rules that govern the inclusion to a given layer, and the boundaries between layers. Include a component diagram that shows the relations between layers. ]

## Layers

[For each layer, include a subsection with its name, an enumeration of the subsystems located in the layer, and a component diagram.]

## Data Base Diagram

Данная диаграмма описывает архитектуру базы данных более детально по сравнению с UseCaseView и является реальной структурой базы данных системы.

****

Рисунок7 - DataBaseDiagram (detailed)

Таблицы Размер, Тип материалов, Статус, Фасон являются словарями, в которых хранятся уникальные значения.

Таблица Связка представляет реализацию many-to-many связи Рецептов и Материалов.

Поясним некоторые специфичные поля таблиц:

**ORDER –** таблица-заказ. В ней хранится заказ на изготовление текстильного изделия.

ORDER.ORDER\_STATUS – состояние заявки.

ORDER.ORDER\_SIZE – размер текстильного изделия

ORDER.ORDER\_RECIPE – рецепт, по которому будет выполняться изделие.

ORDER.ORDER\_FASON – типизделия

**RECIPE\_GOOD** – таблицасвязкаmanytomanyтаблицRECIPEиGOOD

**SIZE** – таблица размеров текстильного изделия.

SIZE.SIZE\_NAME – размеры

STATE – таблица состояния заказа

STATE.STATE\_NAME - состояние

**FASHION** – таблица типов текстильных изделий

FASHION .FASHION\_NAME – типы изделий

**GOOD** – таблица материалов, которые используются в рецепте

GOOD.GOOD\_NAME – название материала

GOOD.GOOD\_QUALITY – качество материала

GOOD.GOOD\_GOODTYPE – типматериала.

**GOODTYPE** – таблица типов материала

GOODTYPE.GOODTYPE\_NAME– наименование типа материала

**WAREHOUSE**- таблица, описывающая наличие и кол-во материалов на складе.

WAREHOUSE.WAREHOUSE\_NAME – имясклада

WAREHOUSE.WAREHOUSE\_GOOD – Материал

WAREHOUSE.WAREHOUSE\_COUNT – кол-во материала

**RECIPE** – таблица рецептов, по которым производится изготовление текстильного изделия.

RECIPE.RECIPE\_NAME– Название рецепта

RECIPE.RECIPE\_SPECIFICATION – Характеристики рецепта, т.е. его описание

**MAGIC-**  в данной таблице хранится вся информация о магических свойствах или особенностях.

MAGIC.MAGIC\_NAME – названиесв-ва

MAGIC\_MAGIC\_SPECIFICATION - описание

**PRODUCT –** таблица хранит созданные товары, являющиеся результатом выполнения заказа.

PRODUCT.PRODUCT\_FINISHDATE– сроквыпуска

PRODUCT.PRODUCT\_PERIODUSE– срокгодности

PRODUCT.PRODUCT\_SPECIFICATION – документация

PRODUCT.MAGIC\_ID – магическиесвойства

PRODUCT.PRODUCT\_FASHION – фасонизделия

При заполнении нового Заказа необходимо выбрать(привязать) один из рецептов.

# Data View (optional)

[A description of the persistent data storage perspective of the system. This section is optional if there is little or no persistent data, or the translation between the Design Model and the Data Model is trivial.]

# Size and Performance

[A description of the major dimensioning characteristics of the software that impact the architecture, as well as the target performance constraints.]

# Quality

[A description of how the software architecture contributes to all capabilities (other than functionality) of the system: extensibility, reliability, portability, and so on. If these characteristics have special significance, such as safety, security or privacy implications, they must be clearly delineated.]